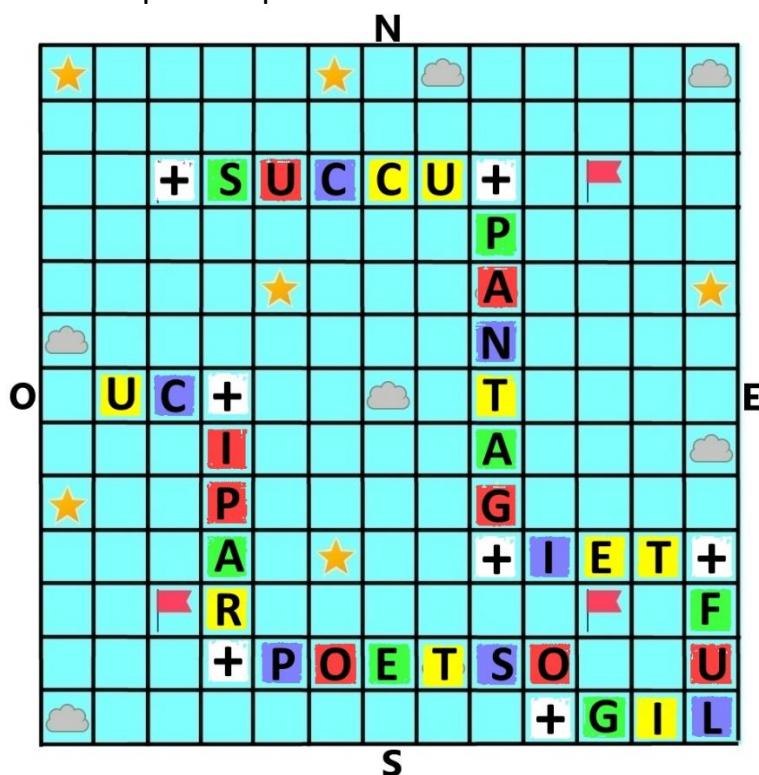


gioco alfageometrico

Si costruiscono parole e si completa un poligono. Ogni giocatore concatena una sua lettera, fa punti il primo a scovare una parola univoca di senso compiuto anche prima di completarla (abilità), oppure se trova sulle sue carte sagome uguali al poligono in costruzione o bonus sul percorso (fortuna). Il giocatore perde punti se fa un bluff e gli va male, se la parola non è univoca, o se trova malus sul percorso. Si premia la conoscenza lessicale, ma anche la furbizia e la strategia, ovvero procurare per tempo le lettere che servono.



2-6



14+



60'



skill 60% luck 40%

Per ogni giocatore



7 vocali e consonanti riciclabili dal sacchetto
e il simbolo



3 carte poligono con sagome e sillabe



gettoni colorati bonus

per il punteggio



gettoni oppure web app (opzionale)

Prototipo 2D stampabile

web app

www.geromannella.com/alphagon/

video reel

www.geromannella.com/alphagon/ita/

regole

www.geromannella.com/alphagon/rules_ITA.pdf

autore: Calogero Mannella
email: yerman@tin.it, yurimannella06@gmail.com
cellulare: 3356339321, 3924599494

