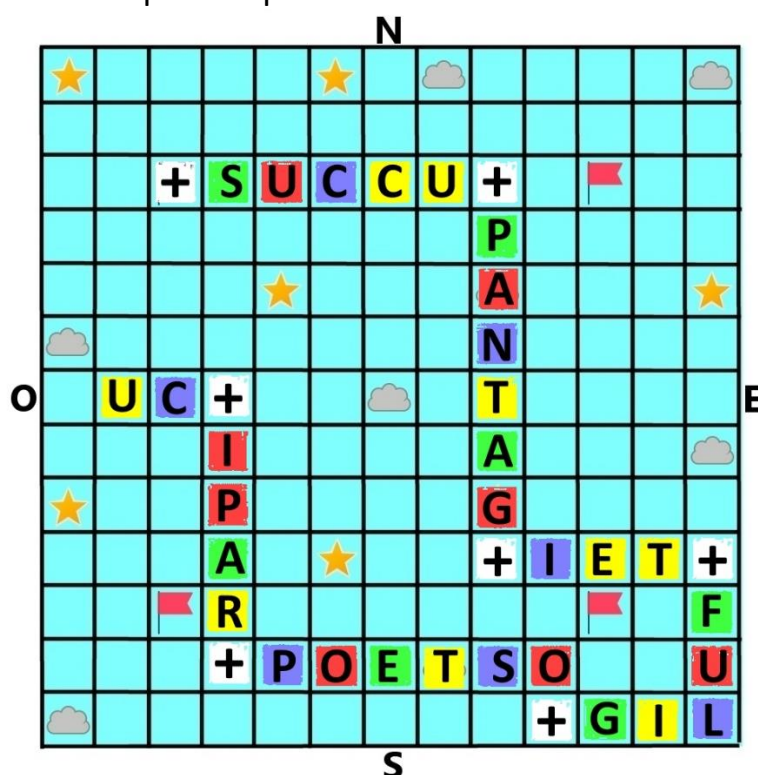


# ALPHAGON


## gioco alfageometrico

Si costruiscono parole e si completa un poligono. Ogni giocatore concatena una sua lettera, fa punti il primo a scovare una parola univoca di senso compiuto anche prima di completarla (abilità), oppure se trova sulle sue carte sagome uguali al poligono in costruzione o bonus sul percorso (fortuna). Il giocatore perde punti se fa un bluff e gli va male, se la parola non è univoca, o se trova malus sul percorso. Si premia la conoscenza lessicale, ma anche la furbizia e la strategia, ovvero procurare per tempo le lettere che servono.



### Per ogni giocatore



7 vocali e consonanti  
riciclabili dal sacchetto  
e il simbolo 



3 carte poligono con  
sagome e sillabe



gettoni colorati bonus

per il punteggio



gettoni oppure web app (opzionale)



2-6



14+



60'



skill 60% luck 40%

Prototipo 2D stampabile

web app

[www.geromannella.com/alphagon/](http://www.geromannella.com/alphagon/)

video reel

[www.geromannella.com/alphagon/ita/](http://www.geromannella.com/alphagon/ita/)

regole

[www.geromannella.com/alphagon/rules\\_ITA.pdf](http://www.geromannella.com/alphagon/rules_ITA.pdf)

autore: Calogero Mannella

email: [yerman@tin.it](mailto:yerman@tin.it), [yurimannella06@gmail.com](mailto:yurimannella06@gmail.com)

cellulare: 3356339321, 3924599494

