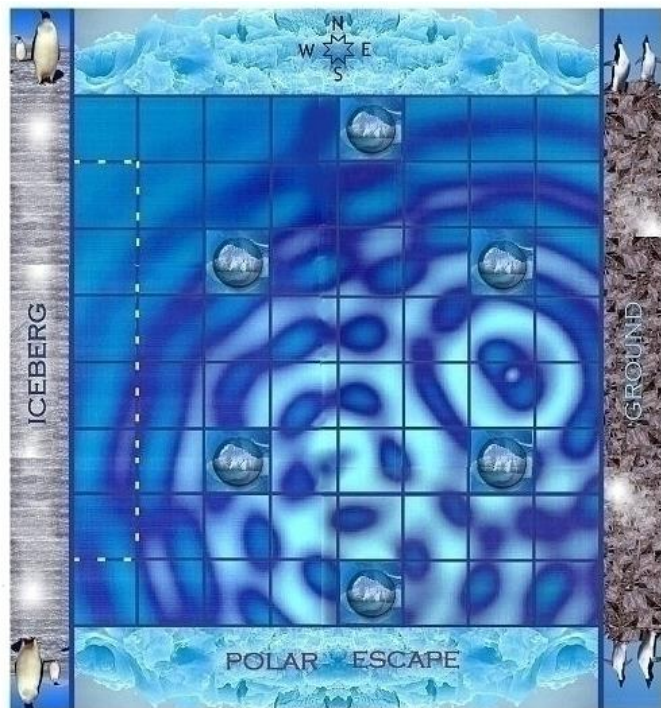




POLAR ESCAPE

salva l'ultimo pinguino

Il naufragio di una petroliera in Antartide scarica in mare una enorme quantità di petrolio. I pinguini, sorpresi su un iceberg, cercano di raggiungere la terraferma evitando il contatto con l'acqua, ovvero saltando su lastre di ghiaccio galleggianti, difendendosi dall'assalto di foche e leoni marini. Vince il primo pinguino che raggiunge la terra.



componenti



6 pinguini
segnapunto



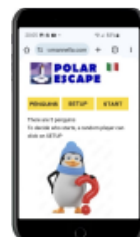
6x6 carte lastre di
ghiaccio



10 carte bonus



6 leoni marini
10 foche



web app

Non è un gioco di sola competizione ma anche di cooperazione, poiché ciascun pinguino condivide la sua lastra di ghiaccio. Un'altra novità è l'elemento casuale (passi dei pinguini, o accidenti come assalti di foche e leoni marini). Non è rappresentato dal solito dado ma da una web app, in quanto l'incidenza degli accidenti è parametrizzata sul numero di giocatori e sul livello di rischio scelto.



40% competizione

30% cooperazione

30% fortuna

Disponibile prototipo da stampare

Web app al link <https://www.geromannella.com/PE/>

Reel in inglese al link https://www.geromannella.com/PE/PolarEscape_2025_reel_ENG.mp4

Autore: Gero Mannella

Email: yerman@tin.it
yurimannella06@gmail.com

Cell: 3356339321
3924599494

